요구사항 정의서

12173601 이은경

1. 게임을 하기 위해서는 기본적으로 glcd의 구현이 필요함

* glcd 화면은 기본적으로 어항을 테마로 하고 있음
* 따라서 해마와 어항, 모험에 필요한 낚싯대, 먹이 등의 구현이 필요함

1. 게임 플레이는 대부분 조이스틱과 스위치를 이용

* 조이 스틱으로 해마를 이동시킨다
* 스위치로 해마에게 먹이를 주거나, 먹거나, 유리창을 두드리는 등의 행동을 할 수 있다.
* 화면을 전환하는 동작 또한 스위치를 이용한다.

1. 해마가 죽었을 때

* 해마가 죽게 되거나, 모험 화면으로 넘어가게 되면 버저가 울리며 해당 사항을 알린다.
* 죽은 원인을 알려주는 화면이 출력된다.
* 한 번 죽을 때마다 led가 하나 켜지며, 8개의 led가 켜지면 게임이 종료된다.

1. 스위치를 눌렀을 때 화면에 출력되는 먹이나 기포들은 랜덤 한 위치에 생성되어야 한다.